



BML / LBA

Belgische Modellluchtvaart Liga - Ligue Belge d'Aéromodélisme

F3P - RADIOBESTUURD ACROBATISCH MODEL

Programma « PROMOTION » vanaf 2008 - 2009

De voorschriften van de F.A.I. sportcode , sectie 4, volume F3P, uitgave 2008 ; zijn van toepassing op de categorie : « PROMOTION »

	Coëfficiënten
1- Opstijgen (0 à 10)	K1
2- Bocht 360°	K2
3- Platte acht	K3
4- Looping	K2
5- Stall turn	K3
6- 2-punts rol.....	K4
7- Landing (0 à 10).....	K1

FIGUREN VAN DE CATEGORIE « PROMOTION »

FIG. N° 1 - OPSTIJGEN (0 tot 10) K=1

Wanneer de piloot met een « TOP » het opstijgen meld, rijdt het model eerst traagjes, daarna sneller om uiteindelijk op te stijgen. Het rijden moet rechtlijnig zijn, en het model moet op een realistische manier opstijgen.

Het opstijgen is beëindigd wanneer het model een bocht van 90° maakt en recht tegenover de juryleden een horizontale baan aangenomen heeft.

Indien het model niet van de grond opstijgt, maar geworpen wordt zijn de punten 0 (zero).

Fouten :

- Het model verandert van richting gedurende het rijden..
- Het springt van de grond op of raakt de grond opnieuw na het opstijgen.
- Het vliegt niet rechtlijnig .
- Het opstijgen is niet realistisch, onder andere door een te grote opstijghoek.
- Het model neemt geen 90° graden bocht ten opzichte van de juryleden.

FIG. N°2 – 360° bocht K=1

Het model bevindt zich in een rechtlijnige horizontale vlucht, parallel aan de lijn van de juryleden, het maakt vervolgens een 360° bocht met constante helling.

Fouten :

- De helling is niet constant.
- Het model verandert van hoogte gedurende de uitvoering van het figuur.
- Het figuur begint niet voor de juryleden op de centrale lijn..
- Het figuur eindigt niet voor de juryleden op de centrale lijn.

FIG. N° 3 – Platte acht K=3

Het model bevindt zich in een rechte horizontale vlucht, parallel aan de juryleden, het maakt vervolgens een 90° bocht, verwijderend van de juryleden, gevolgd door een 360° bocht in tegenovergestelde wijze, vervolgens een 270° in de beginrichting van het figuur, om te eindigen op het beginpunt. Het kruispunt van de twee cirkels bevindt zich op de centrale lijn rechtover de juryleden.

Fouten :

- *Het model verandert van hoogte gedurende de uitvoering van het figuur.*
- *De twee cirkels raken elkaar niet.*
- *De twee cirkels hebben niet dezelfde diameter.*
- *De helling, uitgenomen deze gedurende de verandering van richting, is niet constant..*
- *Het kruispunt van de twee cirkels ligt niet op de centrale lijn.*

FIG. N°4 – LOOPING K=2

Het model bevindt zich in een rechte horizontale vlucht, stijgt om een volledige looping te maken, zonder onderbreking, om vervolgens te eindigen op dezelfde hoogte en richting zoals begonnen.

Fouten :

- *De looping is niet rond.*
- *Het model wijkt af naar rechts of links gedurende de uitvoering van de looping.*
- *De looping eindigt niet op dezelfde hoogte als het begin.*

FIG. N°5 – Stall turn K=3

Het model bevindt zich in een rechte horizontale vlucht, stijgt vervolgens verticaal op. Op het ogenblik dat de snelheid wegvalt, roteert het model 180° rond het C.G., duikt volgens een baan parallel aan deze van het stijgen, richt zich horizontaal op om het figuur te beëindigen op dezelfde hoogte als bij het begin maar in tegenovergestelde richting.

Fouten :

- *Het model wijkt af naar links of rechts gedurende het opstijgen of dalen. .*
- *De rotatie is geen 180° juist..*
- *De rotatie heeft een grotere straal dan deze van de spanwijdte van het model.(de punten zijn dan 0)*
- *Het model verandert van richting gedurende de rotatie. .*

FIG. N°6 – 2 punts rol K=4

Het model bevindt zich in een rechte horizontale vlucht. Het maakt in de langsrichting een 180° rol naar links of rechts, maakt een pauze, en maakt dan opnieuw een rol van 180° in de dezelfde richting van de eerste, en eindigt in een horizontale vlucht.

Fouten :

- *Het model verandert van richting gedurende het manoeuvre*
- *De rotatie is niet juist 180°*
- *De rotatiesnelheid is niet konstant.*

FIG. N° 7 -LANDING K=1

Het model maakt een rechte dalende nadering, om zich neer te zetten in de landingszone. De landing is beëindigd wanneer het model 3 meter rolt, of reeds tot stilstand gekomen is.

Fouten :

- *De dalingshoek is niet regelmatig.*
- *Het model raakt de grond en springt terug op.*
- *Het model verandert van richting gedurende het rijden op de piste.*
- *Indien het model landt buiten de aangeduide zone zijn de punten 0 (zero)*
- *Indien het model zijn landing op de neus of op de rug beëindigt, alvorens 3 meter gereden te hebben zijn de punten 0 (zero)*