



BML / LBA

Belgische Modellluchtvaart Liga - Ligue Belge d'Aéromodélisme

F3P - AVION DE VOLTIGE RADIOCOMMANDE

Programme « PROMOTION » à partir de 2008 - 2009

Les prescriptions du code F.A.I., section 4, volume F3P, édition 2008 sont d'application pour la catégorie PROMOTION.

	Coefficients
1- Décollage (0 à 10)	K1
2- Virage 360°	K2
3- Huit à plat	K3
4- Boucle	K2
5- Renversement	K3
6- Tonneau à deux facettes	K4
7- Atterrissage (0 à 10)	K1

MANOEUVRES ET FIGURES DE LA CATEGORIE PROMOTION

FIG. N° 1 - DECOLLAGE (0 à 10) K=1

A l'annonce par le pilote du «TOP» décollage, le modèle roule d'abord lentement puis prend de la vitesse et enfin décolle. Le roulage doit être rectiligne et l'avion doit s'élever d'une façon réaliste. Le décollage est terminé lorsque le modèle a effectué un virage de 90° à l'opposé des juges et que sa trajectoire est horizontale.

Si l'avion ne décolle pas du sol mais est lancé, la note est 0 (Zéro).

Fautes :

- Le modèle change de cap pendant le roulage.
- Il bondit du sol et/ou retouche le sol après l'avoir quitté.
- Il oscille latéralement.
- Le décollage n'est pas réaliste, notamment, par une pente de montée exagérée.
- Il ne vire pas de 90° par rapport aux juges.

FIG. N°2 - VIRAGE 360° K=1

Le modèle se présente en vol rectiligne horizontal, parallèle à la ligne des juges, il effectue alors un virage à 360° à inclinaison constante.

Fautes :

- L'inclinaison n'est pas constante.
- Le modèle change de hauteur durant la figure.
- La figure ne débute pas devant les juges dans l'axe central.
- La figure ne se termine pas devant les juges dans l'axe central.

FIG. N° 3 - HUIT A PLAT K=3

Le modèle se présente en vol rectiligne horizontal, parallèle à la ligne des juges, il effectue alors un $\frac{1}{4}$ de cercle en éloignement, suivi d'un 360° dans le sens opposé, il continue en effectuant un 270° dans la direction initiale et termine la figure au point de début. Le point de croisement des deux cercles se situe sur l'axe central face aux juges.

Fautes :

- *Le modèle change de hauteur durant la figure.*
- *Les deux cercles décrits ne sont pas tangents.*
- *Les deux cercles n'ont pas le même rayon.*
- *L'inclinaison, hormis durant les changements de cap, n'est pas constante.*
- *Le point de croisement des deux cercles n'est pas situé sur l'axe central.*

FIG. N°4 – BOUCLE K=2

Le modèle se présente en vol rectiligne horizontal, puis cabre pour décrire une boucle complète, sans interruption, à la suite de laquelle il se retrouve dans la même direction et à la même hauteur qu'au début.

Fautes :

- *La boucle décrite n'est pas ronde.*
- *Le modèle dévie à droite ou à gauche pendant l'exécution de la boucle.*
- *La boucle ne se termine pas à la même hauteur qu'au début.*

FIG. N°5 - RENVERSEMENT K=3

Le modèle se présente en vol rectiligne horizontal puis se cabre à la verticale. Au moment où il va s'arrêter, il effectue un renversement de 180° (rotation autour du CG) et pique suivant une trajectoire parallèle à celle de la montée et enfin redresse pour terminer la figure à la même hauteur qu'au début mais de sens opposé.

Fautes :

- *Le modèle dévie à droite ou à gauche pendant la montée et/ou la descente.*
- *Le renversement ne fait pas exactement 180° .*
- *Le renversement a un rayon supérieur à une envergure (la note est 0 "zéro")*
- *Le basculement en lacet est accompagné d'un mouvement de roulis.*

FIG. N°6 - TONNEAU A 2 FACETTES K=4

Le modèle se présente en vol rectiligne horizontal. Il effectue une rotation complète de 180° à gauche ou à droite sur son axe de roulis, marque une pause, puis effectue une nouvelle rotation de 180° dans le même sens et termine en vol horizontal.

Fautes :

- *Le modèle change de cap durant la manoeuvre.*
- *Les rotations ne font pas exactement 180° .*
- *Le taux de roulis n'est pas constant.*

FIG. N° 7 -ATTERRISSAGE K=1

Le modèle exécute une approche rectiligne descendante pour se poser dans la zone d'atterrissage. L'atterrissage est terminé quand le modèle a roulé 3 mètres ou s'est arrêté.

Fautes :

- *La pente de descente n'est pas régulière*
- *Le modèle heurte le sol et rebondit.*
- *Le modèle change de cap durant le roulage sur la piste.*
- *Si le modèle se pose en dehors de la zone indiquée, la note est 0 (Zéro).*
- *Si le modèle termine sa course sur le nez ou sur le dos, avant d'avoir roulé 3 mètres, la note est 0 (Zéro).*