



BML / LBA

Belgische Modellluchtvaart Liga - Ligue Belge d'Aéromodélisme

F3A Programma SPORTMAN 2009

RADIOBESTUURD KUNSTVLUCHT VLIEGTUIG

De voorschriften van de sportcode F.A.I., sectie 4, volume F3A, uitgave 2008 zijn van toepassing op de categorie Sportman, met uitzondering van hetgeen hierna vermeld:

Algemene kenmerken van een radiobestuurde kunstvlucht vliegtuig

Maximum totale spanwijdte: 1750 mm, maximum totale lengte: 1750 mm, maximum totaal gewicht batterijen inbegrepen: 4000 g.

Een tolerantie van 1,00 % zal toegestaan worden op de onjuistheid van de meettoestellen dienende voor het bepalen van lengte, gewicht en spanning, uitgenomen anders aangeduid.

Beperking van de wijze van aandrijving: Iedere aanneembare bron van aandrijving kan gebruikt worden, met de uitzondering van: vaste brandstoffen, gasvormige brandstoffen (bij omgeving temperatuur) of gasvormige brandstoffen in vloeibare toestand.

De modellen met elektrische motor zijn beperkt tot een **maximum van 25.53 volts** voor de aandrijving, gemeten juist voor de aanvang van de vlucht met niet draaiende motor,

De modellen met thermische motor zijn beperkt tot een **cilinder inhoud van maximum 10 cc in 2 takt, en 15 cc in 4 takt.**

UITVOERING VAN DE FIGUREN

Tussen de figuren kan de piloot de keerfiguur uitvoeren naar eigen goeddunken, zonder echter nooit voorbij de veiligheidslijn of de lijn van de juryleden te komen .

Buiten opstijgen en landen worden de figuren uitgevoerd op een afstand tussen 75 en 125 meter van de piloot en met de middellijn voor de piloot .

Het figuur S09.02 wordt met tegenwind begonnen, het toestel keert terug en begint het figuur S09.03 met rugwind, en zo verder.

De vorm van alle figuren wordt beoordeeld volgens het traject van het model, en moet dus volgens de wind aangepast worden. Alle figuren moeten beginnen en eindigen met een rechte herkenbare lijn in horizontale vlucht.

Met uitzondering van de vrille, moeten alle figuren eindigen in dezelfde richting en op dezelfde hoogte als bij de aanvang.

Van ieder figuur die meer dan één looping, of deel van looping heeft; moeten de loopings of delen van looping eenzelfde diameter of straal hebben. Analoog daaraan moeten de figuren waar meer dan een rol in voorkomt, de snelheid van de rollen dezelfde zijn. In de puntrollen moet de rolsnelheid constant zijn, en de duur van de punten gelijk aan de rolsnelheid.

De tegengestelde rollen moeten een gelijke rolsnelheid hebben, en hoogte en richting constant houden.

De vrillen die een spiraal vormen, evenals de vrillen die beginnen met snaprol dienen gesanctioneerd te worden.

Een halve looping op de zijkant, (twee maal de spanwijdte of meer als straal) in plaats van een stallturn zal eveneens gesanctioneerd worden.

Met uitzondering van verandering van windrichting gedurende de vlucht, zal de richting van nadering en landing dezelfde zijn als deze van opstijgen. . In geval van verandering moet de piloot of zijn helper de juryleden verwittigen.

De figuren moeten uitgevoerd worden gedurende een ononderbroken vlucht en in volgorde dat zij aangeduid zijn op het vluchtblad. . Gedurende de vlucht heeft de piloot slechts één poging om het figuur uit te voeren. De vlucht wordt uitgevoerd in twee tijdopnames. De deelnemer beschikt over drie minuten om zijn motor te starten. En vervolgens beschikt hij over zes minuten om zijn vlucht te maken, gerekend vanaf het ogenblik dat het model begint te rijden. De vluchttijd stopt op het ogenblik van het eerste contact met de landingspiste, na het voltooiën van zijn vlucht .

Het model moet opstijgen en landen zonder hulp, dit wil zeggen zonder handstart.

Indien het model gedurende de vlucht een onderdeel verliest zal het noteren van punten stoppen, en de terreinoverste dient aan de deelnemer te vragen zijn toestel onmiddellijk te landen.

Normaal zijn de juryleden in staat om vast te stellen wanneer het model een onderdeel verliest, op dit ogenblik moeten zij de terreinoverste verwittigen.

Het noteren van punten zal ophouden na verloop van zes minuten, met uitzondering van het noteren van het lawaai gedurende de vlucht, en die wordt toegekend na het beëindigen van de vlucht, zonder rekening te houden met de tijdsduur. Alle overtredingen op deze regels zullen gesanctioneerd worden .

N°	PROGRAMMA	Coëfficiënt
S09.01	De volgorde van opstijgen (genoteerd tussen 0 en 10)	K 1
S09.02	<u>2 opeenvolgende getrokken loopings</u>	<u>K 3</u>
S09.03	Rechtlijnige rugvlucht	K 2
S09.04	<u>Hoge hoed</u>	<u>K 2</u>
S09.05	Cubaanse acht	K 3
S09.06	<u>Stall turn met 1/4 rol</u>	<u>K 3</u>
S09.07	2 tegengestelde rollen	K 4
S09.08	<u>2 opeenvolgende voorwaartse loopings</u>	<u>K 3</u>
S09.09	4-punts rol	K 4
S09.10	<u>Vrille 3 slagen</u>	<u>K 3</u>
S09.11	Rechthoekige nadering (genoteerd tussen 0 en 10)	K 2
S09.12	<u>Landing (genoteerd 0 of 10)</u>	<u>K 1</u>

BESCHRIJVING VAN DE FIGUREN

- S09.01 De volgorde van opstijgen: K 1**
Het model rolt, neemt snelheid en stijgt op in een regelmatige en rechte vlucht, gevolgd door een bocht van 90° en een rechte vlucht om zich te verwijderen van de as van het opstijgen. Vervolgens neemt het een bocht van 270°, om terug te keren wind in de rug.
Nota voor de juryleden:
Het noteren stopt op het ogenblik dat het model het centrum voorbij vliegt.
- S09.02 2 opeenvolgende getrokken loopings: K 2**
Vanaf een normale vlucht, stijgt het model op om twee identieke loopings uit te voeren, en keert terug naar de vorige vlucht positie.
- S09.03 Rechthoekige vlucht op de rug: K 2**
Vanaf een normale vlucht maakt het model een halve rol, vliegt vervolgens een vlakke vlucht op de rug, maakt een tweede halve rol om tot een normale vlucht positie terug te keren. De rugvlucht moet een duur hebben van ± 4 seconden.
Nota voor de juryleden:
• *De richting van de halve rollen is volgens keuze van de piloot.*
- S09.04 Hoge hoed: K 2**
Vanaf een normale vlucht stijgt het model vertikaal op en neemt vervolgens een horizontale vlakke vlucht aan, waarna opnieuw een verticale duikvlucht, om ten slotte op te trekken in een normale vlucht.
Nota voor de juryleden:
• *De geometrische vorm van de hoge hoed is een vierkant.*
- S09.05 Cubaanse acht: K 3**
Vanaf een normale vlucht voert het model 5/8 van een getrokken looping uit. In de duikvlucht van 45° wordt een halve rol uitgevoerd. Het model maakt opnieuw 3/4 van een getrokken looping, gevolgd door een halve rol in de duikvlucht van 45°, om ten slotte in normale vlucht op te trekken.
Nota voor de juryleden:
• *De halve rollen zijn in het centrum van de rechte lijnen.*
- S09.06 Stall turn met 1/4 rol: K 3**
Vanaf een normale vlucht stijgt het model vertikaal op, maakt een 1/4 rol gevolgd door een stall turn. In de dalende lijn maakt het opnieuw een 1/4 rol, trekt op om in een normale vlucht te eindigen.
Nota voor de juryleden:
• *Het model pivoteert rond zijn zwaarte punt.*
• *De 1/4 rollen en de richting van de stall turn zijn volgens keuze van de piloot.*
• *De rollen zijn in het midden van de rechte lijnen.*

- S09.07** **2 tegengestelde rollen:** **K 4**
 Vanaf een normale vlucht op een rechtlijnig traject maakt het model twee tegengestelde rollen om te eindigen in een normale horizontale vlucht.
- Nota voor de juryleden:*
- *De pauze tussen de twee rollen is gelijk aan de duur van deze laatste.*
- S09.08** **2 opeenvolgende voorwaartse loopings:** **K 3**
 Vanaf een normale vlucht, duikt het model om twee gelijke loopings uit te voeren, en gaat daarna over op een normale horizontale vlucht.
- S09.09** **4-punts rol:** **K 4**
 Vanaf een normale vlucht horizontale vlucht maakt het model een 4-punts rol om in een normale horizontale vlucht te eindigen.
- Nota voor de juryleden:*
- *De duur is ongeveer ± 4 seconden.*
- S09.10** **Vrille 3 toeren:** **K 3**
 Vanaf een normale vlucht maakt het model drie opeenvolgende toeren van een vrille, en trekt vervolgens op in een normale vlucht.
 Het begin is een horizontaal traject waarbij de neus van het toestel meer en meer omhoog gehouden wordt terwijl de snelheid afneemt. Op dit ogenblik is het model in een snelheidsverlies, en iedere afwijking van zijn vliegbaan zal niet beboet worden. De neus zakt naar beneden in een volledig snelheidsverlies, terwijl de vleugels in de richting van de vrille wegdraaien.
- Nota voor de juryleden:*
- *Indien de vrille met een snap rol begint zijn de punten zero.*
- S09.11** **Rechthoekige nadering:** **K 2**
 Vanaf een normale vlucht, verwijdert het model zich met een bocht van 90° gevolgd door een korte rechte lijn. Het voert een tweede bocht van 90° uit (rugwind) en vliegt een rechte lijn (vanaf deze rechte lijn mag het model aan een gelijkmatige daalvlucht beginnen) Het maakt een derde bocht van 90° gevolgd door een rechte lijn (om naar de aslijn van de landingsbaan te komen) Uiteindelijk maakt het model de laatste bocht van 90°, het richt zich op de aslijn van de landingsbaan om met een gelijkmatige daling tot aan de landingsbaan te komen en zich zachtjes neer te zetten.
- Nota voor de juryleden:*
- *Wanneer de daalvlucht begonnen is zal elke vorm van stijgvlucht beboet worden.*
 - *Indien het model niet op de piste land, is de score zero.*
- S09.12** **De landing:** **K 1**
 Indien de landing verlopen is volgens de voorwaarden beschreven in de rechthoekige nadering en indien het toestel de grond geraakt heeft in de cirkel van 10 m, die zich in het midden van de piste bevindt, dan is de score tien.
- Nota voor de juryleden:*
- *Dit is de plaats waar het model de grond raakt, niet waar het stopt.*
 - *Indien de piloot naar de cirkel duikt en zijn model niet zachtjes neerzet, is de score zero.*